

NOM :
 PRENOM :
 DATE :

Thème de séance :		
Dominante athlétique :		
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

Catégorie

PHASES DE JEU
(entourer ou colorer la phase travaillée)

Matériel

Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

Effectif

Parties (procédés)	Taches	Descriptif (schéma)	Eléments pédagogiques
	Objectif :	Durée	Variables
	Buts :		Complexification :
	Consignes :	Nbre de joueurs	Simplification :
		Espaces	Méthode Pédagogique (active ou directive)
	Critères de réussite : (évaluation quantitative de l'atteinte de l'objectif)		Veiller à ... (corrections)
	Objectif :	Durée	Variables
	Buts :		Complexification :
	Consignes :	Nbre de joueurs	Simplification :
		Espaces	Méthode Pédagogique (active ou directive)
	Critères de réussite : (évaluation quantitative de l'atteinte de l'objectif)		Veiller à ... (corrections)
	Objectif :	Durée	Variables
	Buts :		Complexification :
	Consignes :	Nbre de joueurs	Simplification :
		Espaces	Méthode Pédagogique (active ou directive)
	Critères de réussite : (évaluation quantitative de l'atteinte de l'objectif)		Veiller à ... (corrections)

Objectif : Buts : Consignes : Critères de réussite : <i>(évaluation quantitative de l'atteinte de l'objectif)</i>	Durée		Variables
			Complexification :
			Simplification :
	Nbre de joueurs		Méthode Pédagogique (active ou directive)
			Veiller à ... (corrections)
	Espaces		
Objectif : Buts : Consignes : Critères de réussite : <i>(évaluation quantitative de l'atteinte de l'objectif)</i>	Durée		Variables
			Complexification :
			Simplification :
	Nbre de joueurs		Méthode Pédagogique (active ou directive)
			Veiller à ... (corrections)
	Espaces		
Objectif : Buts : Consignes : Critères de réussite : <i>(évaluation quantitative de l'atteinte de l'objectif)</i>	Durée		Variables
			Complexification :
			Simplification :
	Nbre de joueurs		Méthode Pédagogique (active ou directive)
			Veiller à ... (corrections)
	Espaces		
Bilan de la séance :			